



POMBAL CUP®

19, 20 e 21 Junho



01 Datas e Escalões

- **A VI Pombal Cup** será da responsabilidade da **União de Pombal** e será realizado nos dias **19,20 e 21 de junho de 2026** em **Pombal**.

- **Escalões**

- **Sub13** – Infantis – **2013** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub12** – Infantis – **2014** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub11** – Benjamnis – **2015** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub10** – Benjamins – **2016** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub 9** – Traquinas – **2017** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub 8** – Traquinas – **2018** – Fut 5 – **16 equipas**
- **Sub 7** - Traquinas – **2019** – Fut 5 – **16 equipas**



02 Regras

- Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 5, 7, do Regulamento de Provas Oficiais da Federação Portuguesa de Futebol.
- Todas as equipas terão de se inscrever correta e atempadamente, devendo **preencher o formulário online** com as informações todas solicitadas no mesmo.
- A inscrição só será efetiva após a sua validação e pagamento. A data limite será **até dia 30 abril, podendo as inscrições estarem fechadas antes, visto serem limitadas.**
- **Condições de pagamento: 50% à inscrição e 50% até 20 de Março de 2025.**
- Cada equipa deverá ser constituída **mínimo de 10 e um máximo de 16 jogadores**, devendo ainda serem **indicados os adultos responsáveis** pela equipa durante o torneio, **num máximo de 4 elementos;**



03 Tempo de Jogo

Tempo do jogo

Sub13. Sub12. Sub11. Sub10 e Sub9

- Jogos de **15 minutos cada parte**, com 1 minuto de intervalo. Exceção para o jogo da **final** que terá **2 partes de 20 minutos** com 5 minutos de intervalo.

Sub8 e Sub7

- Jogos de **20 minutos cada**, sem intervalo. Exceção para o jogo da final que terá **2 partes de 15 minutos** com 5 minutos de intervalo.



04 Campos de Jogos

- Os jogos serão disputados em campos de relva natural e artificial.

05

Bola de Jogo



Os jogos de futebol 7 serão jogados com uma bola do tamanho nº4.

Os jogos de futebol 5 serão jogados com uma bola do tamanho nº4.



06 Estrutura do Torneio

A competição de todos os escalões será composta por 16 equipas, em que todas realizam 5 jogos, três na primeira fase e dois na segunda. (1ª jornada sexta feira a partir das 16:00h; 2ª e 3ª jornada sábado manhã e tarde; apuramento de classificação domingo de manhã a partir das 08:30h; classificação final domingo à tarde a partir das 14:00h, exceção para os escalões de sub8 e sub7, onde os jogos de apuramento de classificação e classificação final serão todos no domingo de manhã e a final à tarde)

- **1ª fase do Torneio com quatro grupos de quatro equipas;**
- Na **2ª fase**, todas as equipas realizam mais dois jogos, em que os **1ºs classificados de cada grupo, jogarão entre si, disputando as meias finais, e conseqüente 3º e 4º lugar e final**, os **2ºs classificados dos 4 grupos** irão jogar para apuramento de classificação final do **5º ao 8º lugar do torneio**, os **3ºs classificados de cada grupo** irão jogar para apuramento de classificação final do **9º ao 12º lugar do torneio** e os **4ºs classificados** irão jogar para apuramento de classificação final do **13º ao 16º lugar**, num sistema de vencedores com vencedores e vencidos com vencidos.



07 Pontuação

Pontuação

- A pontuação atribuída a cada equipa por jogo segundo o resultado obtido é a seguinte:

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota - 0 pontos

Falta de comparência – Derrota 5-0

- Critério para desempate nos grupos e apuramento dos melhores classificados:

1. Confronto direto;
2. Diferença entre golos marcados e sofridos;
3. N° de golos marcados;
4. Média de Idades.
5. Sorteio

08

Desempates



Desempates

- Em todos os jogos (a eliminar) que terminem empatados, o **desempate** far-se-á recorrendo à marcação de **pontapés da marca de grande penalidade**, não havendo recurso a prolongamento. Será realizada uma série de **3 grandes penalidades** e caso o empate se mantenha, séries de um, até se encontrar um vencedor.



09 Substituições

Número e substituição de jogadores

- No Futebol 7, cada equipa será constituída por 7 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 6 jogadores de campo, nos escalões sub13, sub12, sub11, sub10 e sub9;
- No Futebol 5, cada equipa será constituída por 5 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 4 jogadores de campo, nos escalões de sub8 e sub7;
- O número de **substituições é ilimitado**, podendo o **jogador ser substituído a qualquer momento** e com o jogo a decorrer, exceção feita para a posição de gr.



10 Equipamentos

O equipamento dos jogadores

- O equipamento dos jogadores será constituído por: **camisola, calções, meias, caneleiras** (opcional mas aconselhável) e **calçado**, preferencialmente botas com pitons de borracha (**não será permitido o uso de botas com pitons de alumínio**);
- O **guarda-redes** deverá usar **cores que o distingam dos restantes jogadores**;
- As equipas deverão apresentar-se no Torneio com um **equipamento alternativo**;

Se as cores das camisolas de jogo das equipas que se vão defrontar forem idênticas e/ou se o árbitro assim o entender, trocará de camisola a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar na ficha de jogo. Caso a equipa mencionada não tenha equipamento alternativo, terá de jogar com coletas disponibilizados pela organização.

Os jogadores devem, obrigatoriamente, utilizar o mesmo número na camisola de jogo durante o decorrer do torneio. Caso não aconteça, o responsável pela equipa de informar a organização antes do início do jogo.



11 Identificação Jogadores e staff

Apenas têm acesso ao recinto de jogo (balneários e campo de jogo) os atletas e staff identificados com a pulseira da sua respetiva categoria.

É obrigatório a apresentação do cartão de jogador ou bilhete de identidade ou cartão do cidadão ou passaporte sempre que solicitado.

12 Árbitros



O árbitro

- Todos os jogos serão dirigidos por **árbitros pertencentes à organização** do torneio;
- Para **casos** mais complexos e **graves** (casos de indisciplina ou agressões), a **decisão final** será tomada pela **organização**;
- **Não compete ao árbitro interromper os jogos** para atar os **atacadores das botas dos jogadores**. Recomenda-se que o atleta seja substituído ou que essa mesma tarefa seja feita por um dos responsáveis da equipa sem interferir no normal desenrolar do jogo.
- A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo. 1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo. Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do torneio, dependendo da gravidade dos acontecimentos. Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-5 (zero – cinco).



13 Comportamento do público

- **CONDUTA DO PÚBLICO**: O BOM COMPORTAMENTO DO PÚBLICO É ESSENCIAL PARA O NORMAL DESENVOLVER DO TORNEIO, ESPECIALMENTE TRATANDO-SE DE UMA COMPETIÇÃO INFANTIL. O PÚBLICO AFETO ÀS EQUIPAS DEVE MANTER UMA POSTURA RESPEITOSA E DESPORTIVA EM TODOS OS MOMENTOS, PROMOVENDO UM AMBIENTE SAUDÁVEL E SEGURO PARA TODOS OS PARTICIPANTES.



13 Comportamento do público

- **SANÇÕES POR COMPORTAMENTO INDEVIDO**: CASO O COMPORTAMENTO DA ASSISTÊNCIA AFETA A QUALQUER EQUIPA SEJA CONSIDERADO INADEQUADO, OFENSIVO OU DISRUPTIVO, A ORGANIZAÇÃO RESERVA-SE O DIREITO DE TOMAR MEDIDAS SANCIONATÓRIAS. ESTAS MEDIDAS PODERÃO INCLUIR, MAS NÃO SE LIMITAM A:
 - **ATRIBUIÇÃO DE DERROTA** NO JOGO EM QUESTÃO À EQUIPA REPRESENTADA PELO PÚBLICO EM CAUSA.
 - **EXCLUSÃO IMEDIATA DA EQUIPA** DO TORNEIO, EM CASOS MAIS GRAVES.
- **AVALIAÇÃO DO COMPORTAMENTO**: A DECISÃO SOBRE A GRAVIDADE DO COMPORTAMENTO DO PÚBLICO E AS SANÇÕES A APLICAR SERÃO TOMADAS PELA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO, COM BASE NOS RELATOS DOS ÁRBITROS, E RESPONSÁVEIS DE CAMPO. AS DECISÕES SERÃO FINAIS E INAPELÁVEIS.



14 Fora de Jogo

Lei IV: Fora de Jogo

- A lei do fora de jogo só será aplicada nos escalões de, **sub13 e sub12**, sendo a linha orientadora do início da **grande área no futebol de 7 sub13 e sub12**. Nos restantes escalões, não se aplica esta lei.

Seleção de Campo e Bola

- Cerca de **5 min antes do início do jogo** será feito a **seleção de campo e bola pelos dois capitães** de equipa junto da mesa de apoio com o respetivo árbitro nomeado para essa partida, por forma a **não atrasar o início da partida**.

15 Prêmios



- **Troféu coletivo de classificação final do torneio, até ao 3ºclassificado;**
- **MVP da final;**
- **Troféu coletivo melhor ataque;**
- **Troféu coletivo melhor defesa;**
- **Troféu coletivo melhor claque;**
- **Medalhas ou equivalente para todos os atletas dos 3 primeiros classificados;**
- **Diplomas de participação para os atletas das equipas classificadas do 4º ao 16ºclassificado.**

16

Reforço alimentar



- Será entregue a todas as equipas antes de cada jogo um **reforço alimentar composto por água e bolachas.**

17

Lesões



- O torneio contará **permanentemente com assistência médica** pronta a assistir os jogadores que o necessitarem;.
- **NÃO EXISTE NENHUM TIPO DE SEGURO DESPORTIVO ESPECÍFICO PARA ESTE EVENTO, PELO QUE ALGUMA SITUAÇÃO DE MAIOR GRAVIDADE QUE POSSA OCORRER DURANTE O MESMO, DEVERÁ SER ASSEGURADA PELAS PRÓPRIAS EQUIPAS.**
- O torneio dispõe de um plano de segurança, bem como de equipas para a segurança nos jogos, **sendo tidas em conta as lesões que ocorram apenas em contexto competitivo.**

18 Casos Omissos



Casos omissos

Os casos omissos serão analisados pela organização.

Contactos organização:

- Nuno Pereira – 919 841 691
- Paulo Andrade – 963 108 971
- Carlos Pimenta – 918 612 705
- Daniel Marques – 912 456 621
- inscricoes@pombalcup.pt

