



POMBAL CUP®

19, 20 e 21 Junho



01 Datas e Escalões

- **A VI Pombal Cup** será da responsabilidade da **União de Pombal** e será realizado nos dias **19,20 e 21 de junho de 2026** em **Pombal**.

- **Escalões**

- **Sub13** – Infantis – **2013** – Fut 7 – **16 equipas**
- **Sub12** – Infantis – **2014** – Fut 7 – **20 equipas**
- **Sub11** – Benjamnis – **2015** – Fut 7 – **24 equipas**
- **Sub10** – Benjamins – **2016** – Fut 7 – **24 equipas**
- **Sub 9** – Traquinas – **2017** – Fut 7 – **8 equipas**
- **Sub 8** – Traquinas – **2018** – Fut 5 – **8 equipas**

02

Regras



- Todos os jogos serão disputados de acordo com as Leis do Jogo – Futebol 5, 7, do Regulamento de Provas Oficiais da Federação Portuguesa de Futebol.
- Todas as equipas terão de se inscrever correta e atempadamente, devendo **preencher o formulário online** com as informações todas solicitadas no mesmo.
- A inscrição só será efetiva após a sua validação e pagamento. A data limite será **até dia 30 abril, podendo as inscrições estarem fechadas antes, visto serem limitadas.**
- **Condições de pagamento: 50% à inscrição e 50% até 20 de Março de 2025.**
- Cada equipa deverá ser constituída **mínimo de 10 e um máximo de 16 jogadores**, devendo ainda serem **indicados os adultos responsáveis** pela equipa durante o torneio, **num máximo de 4 elementos;**
- Caso haja o cancelamento da inscrição de um ou mais atletas, após **20 de março de 2026**, a organização não devolverá o valor referentes ao pagamento efetuado.

03 Tempo de Jogo



Tempo do jogo

Sub13. Sub12. Sub11. Sub10 e Sub9

- Jogos de **15 minutos cada parte**, com 1 minuto de intervalo. Exceção para o jogo da **final** que terá **2 partes de 20 minutos** com 5 minutos de intervalo.

Sub8

- Jogos de **20 minutos cada**, sem intervalo. Exceção para o jogo da final que terá **2 partes de 15 minutos** com 5 minutos de intervalo.

04 Campos de Jogos



- Os jogos serão disputados em campos de relva natural e artificial.

05 Bola de Jogo



Os jogos de futebol 7 serão jogados com uma bola do tamanho nº4.

Os jogos de futebol 5 serão jogados com uma bola do tamanho nº4.

06 Estrutura do Torneio



A competição **de sub13 será composta por 16 equipas**, em que todas **realizam 5 jogos**, três na primeira fase e dois na segunda. (1ª jornada sexta feira a partir das 17:00h; 2ª e 3ª jornada sábado manhã e tarde; apuramento de classificação domingo de manhã a partir das 08:30h; classificação final domingo à tarde a partir das 14:00h)

- **1ª fase do Torneio com quatro grupos de quatro equipas;**
- Na **2ª fase**, todas as equipas realizam mais dois jogos, em que os **1ºs classificados de cada grupo, jogarão entre si, disputando as meias finais, e consequente 3º e 4º lugar e final**, os **2ºs classificados dos 4 grupos** irão jogar para apuramento de classificação final do **5º ao 8º lugar do torneio**, os **3ºs classificados de cada grupo** irão jogar para apuramento de classificação final do **9º ao 12º lugar do torneio** e os **4ºs classificados** irão jogar para apuramento de classificação final do **13º ao 16º lugar**, num sistema de vencedores com vencedores e vencidos com vencidos.



06 Estrutura do Torneio

A competição de sub12, será composta por 20 equipas, em que todas realizam 6 jogos, quatro na primeira fase e dois na segunda. Em virtude da constituição dos grupos, cada equipa realizará quatro jogos e folgará numa das jornadas da 1ª fase. (1ª jornada sexta feira a partir das 17:00h; 2ª e 3ª jornada sábado manhã e tarde; apuramento de classificação domingo de manhã a partir das 08:30h; classificação final domingo à tarde a partir das 14:00h)

- 1ª fase do Torneio com quatro grupos de cinco equipas;
- Na 2ª fase, todas as equipas realizam mais dois jogos, em que os 1ºs classificados de cada grupo, jogarão entre si, disputando as meias finais, e consequente 3º e 4º lugar e final, os 2ºs classificados dos 4 grupos irão jogar para apuramento de classificação final do 5º ao 8º lugar do torneio, os 3ºs classificados de cada grupo irão jogar para apuramento de classificação final do 9º ao 12º lugar do torneio, os 4ºs classificados irão jogar para apuramento de classificação final do 13º ao 16º lugar, os 5ºs classificados irão jogar para apuramento de classificação final do 17º ao 20º lugar num sistema de vencedores com vencedores e vencidos com vencidos.

06

Estrutura do Torneio



A competição de **sub11 e sub10**, será composta por **24 equipas**, em que todas **realizam 6 jogos**, três na primeira fase e três na segunda. (1ª jornada sexta feira a partir das 17:00h; 2ª e 3ª jornada sábado manhã e tarde; apuramento de classificação sábado à noite e domingo de manhã; classificação final domingo à tarde a partir das 14:00h)

- **1ª fase do Torneio com seis grupos de quatro equipas;**
- Na **2ª fase**, todas as equipas realizam mais três jogos, em que os **1ºs classificados de cada grupo e os dois melhores 2ºs classificados irão disputar os quartos de final, seguindo-se as meias finais e consequente 3º e 4º lugar e final**, e as restantes equipas disputando do **5º ao 8º lugar**.
- Os restantes **2ºs classificados e os quatro melhores 3ºs classificados irão disputar os lugares do 9º ao 16º lugar**, em sistema idêntico.
- Os restantes **3ºs classificados e os 4ºs classificados de cada grupo irão disputar os lugares do 17º ao 24º lugar**, igualmente no mesmo sistema.

06

Estrutura do Torneio



A competição **de sub9 e sub8 será composta por 8 equipas**, em que todas **realizam 5 jogos**, três na primeira fase e dois na segunda. (1ª jornada sexta feira a partir das 17:00h; 2ª e 3ª jornada sábado manhã e tarde; apuramento de classificação final domingo de manhã a partir das 08:30h; com as finais a decorrer à tarde)

- **1ª fase do Torneio com dois grupos de quatro equipas;**
- Na **2ª fase**, todas as equipas realizam mais dois jogos, em que os **1ºs jogarão com os 2ºs classificados do grupo oposto, disputando as meias finais, e consequente 3º e 4º lugar e final**, os **3ºs jogarão com os 4ºs classificados do grupo oposto** para apuramento de classificação final do **5º ao 8º lugar do torneio**, no mesmo sistema.

07 Pontuação



Pontuação

- A pontuação atribuída a cada equipa por jogo segundo o resultado obtido é a seguinte:

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota - 0 pontos

Falta de comparência – Derrota 5-0

- Critério para desempate nos grupos e apuramento dos melhores classificados:

1. Confronto direto;
2. Diferença entre golos marcados e sofridos;
3. N° de golos marcados;
4. Média de Idades.
5. Sorteio

08

Desempates



Desempates

- Em todos os jogos (a eliminar) que terminem empatados, o **desempate** far-se-á recorrendo à marcação de **pontapés da marca de grande penalidade**, não havendo recurso a prolongamento. Será realizada uma série de **3 grandes penalidades** e caso o empate se mantenha, séries de um, até se encontrar um vencedor.

09

Substituições



Número e substituição de jogadores

- No Futebol 7, cada equipa será constituída por 7 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 6 jogadores de campo, nos escalões sub13, sub12, sub11, sub10 e sub9;
- No Futebol 5, cada equipa será constituída por 5 jogadores efetivos, um dos quais será o guarda-redes e 4 jogadores de campo, no escalão de sub8;
- O número de **substituições é ilimitado**, podendo o **jogador ser substituído a qualquer momento** e com o jogo a decorrer, exceção feita para a posição de gr.

10 Equipamentos



O equipamento dos jogadores

- O equipamento dos jogadores será constituído por: **camisola, calções, meias, caneleiras** (opcional mas aconselhável) e **calçado**, preferencialmente botas com pitons de borracha (**não será permitido o uso de botas com pitons de alumínio**);
- O **guarda-redes** deverá usar **cores que o distingam dos restantes jogadores**;
- As equipas deverão apresentar-se no Torneio com um **equipamento alternativo**;

Se as cores das camisolas de jogo das equipas que se vão defrontar forem idênticas e/ou se o árbitro assim o entender, trocará de camisola a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar na ficha de jogo. Caso a equipa mencionada não tenha equipamento alternativo, terá de jogar com coletes disponibilizados pela organização.

Os jogadores devem, obrigatoriamente, utilizar o mesmo número na camisola de jogo durante o decorrer do torneio. Caso não aconteça, o responsável pela equipa de informar a organização antes do início do jogo.

11 Identificação Jogadores e staff



Apenas têm acesso ao recinto de jogo (balneários e campo de jogo) os atletas e staff identificados com a pulseira da sua respetiva categoria.

É obrigatório a apresentação do cartão de jogador ou bilhete de identidade ou cartão do cidadão ou passaporte sempre que solicitado.

12 Árbitros



O árbitro

- Todos os jogos serão dirigidos por **árbitros pertencentes à organização** do torneio;
- Para **casos** mais complexos e **graves** (casos de indisciplina ou agressões), a **decisão final** será tomada pela **organização**;
- **Não compete ao árbitro interromper os jogos** para atar os **atacadores das botas dos jogadores**. Recomenda-se que o atleta seja substituído ou que essa mesma tarefa seja feita por um dos responsáveis da equipa sem interferir no normal desenrolar do jogo.
- A acumulação de 2 cartões amarelos no mesmo jogo, dá direito a expulsão do jogo e 1 jogo de castigo. 1 Cartão vermelho direto, dá direito a expulsão do jogo e 1 a 3 jogos de castigo. Na situação anterior, para além dos jogos de castigo, o jogador em causa pode ser mesmo irradiado do torneio, dependendo da gravidade dos acontecimentos. Na situação de uma equipa jogar com algum jogador não inscrito ou castigado perderá o jogo em causa por 0-5 (zero – cinco).

13

Comportamento do público



- **CONDUTA DO PÚBLICO:**

O BOM COMPORTAMENTO DO PÚBLICO É ESSENCIAL PARA O NORMAL DESENNROLAR DO TORNEIO, ESPECIALMENTE TRATANDO-SE DE UMA COMPETIÇÃO INFANTIL. O PÚBLICO AFETO ÀS EQUIPAS DEVE MANTER UMA POSTURA RESPEITOSA E DESPORTIVA EM TODOS OS MOMENTOS, PROMOVENDO UM AMBIENTE SAUDÁVEL E SEGURO PARA TODOS OS PARTICIPANTES.

13

Comportamento do público



- **SANÇÕES POR COMPORTAMENTO INDEVIDO**: CASO O COMPORTAMENTO DA ASSISTÊNCIA AFETA A QUALQUER EQUIPA SEJA CONSIDERADO INADEQUADO, OFENSIVO OU DISRUPTIVO, A ORGANIZAÇÃO RESERVA-SE O DIREITO DE TOMAR MEDIDAS SANCIONATÓRIAS. ESTAS MEDIDAS PODERÃO INCLUIR, MAS NÃO SE LIMITAM A:
 - **ATRIBUIÇÃO DE DERROTA** NO JOGO EM QUESTÃO À EQUIPA REPRESENTADA PELO PÚBLICO EM CAUSA.
 - **EXCLUSÃO IMEDIATA DA EQUIPA** DO TORNEIO, EM CASOS MAIS GRAVES.
- **AValiação DO COMPORTAMENTO**: A DECISÃO SOBRE A GRAVIDADE DO COMPORTAMENTO DO PÚBLICO E AS SANÇÕES A APLICAR SERÃO TOMADAS PELA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO, COM BASE NOS RELATOS DOS ÁRBITROS, E RESPONSÁVEIS DE CAMPO. AS DECISÕES SERÃO FINAIS E INAPELÁVEIS.

14 Fora de Jogo



Lei IV: Fora de Jogo

- A lei do **fora de jogo** só será aplicada nos escalões de, **sub13 e sub12**, sendo a linha orientadora do início da **grande área no futebol de 7 sub13 e sub12**. Nos restantes escalões, não se aplica esta lei.

Seleção de Campo e Bola

- Cerca de **5 min antes do início do jogo** será feito a **seleção de campo e bola pelos dois capitães** de equipa junto da mesa de apoio com o respetivo árbitro nomeado para essa partida, por forma a **não atrasar o início da partida**.

15 Prêmios



- **Troféu coletivo de classificação final do torneio, até ao 3ºclassificado;**
- **MVP da final;**
- **Troféu coletivo melhor ataque;**
- **Troféu coletivo melhor defesa;**
- **Troféu coletivo melhor claque;**
- **Medalhas ou equivalente para todos os atletas dos 3 primeiros classificados;**
- **Diplomas de participação para os atletas das equipas classificadas do 4º ao 16ºclassificado.**

16 Reforço alimentar



- Será entregue a todas as equipas antes de cada jogo um **reforço alimentar composto por água e bolachas.**

17

Lesões



- O torneio contará **permanentemente com assistência médica** pronta a assistir os jogadores que o necessitarem;.
- **NÃO EXISTE NENHUM TIPO DE SEGURO DESPORTIVO ESPECÍFICO PARA ESTE EVENTO, PELO QUE ALGUMA SITUAÇÃO DE MAIOR GRAVIDADE QUE POSSA OCORRER DURANTE O MESMO, DEVERÁ SER ASSEGURADA PELAS PRÓPRIAS EQUIPAS.**
- O torneio dispõe de um plano de segurança, bem como de equipas para a segurança nos jogos, **sendo tidas em conta as lesões que ocorram apenas em contexto competitivo.**

18 Casos Omissos



Casos omissos

Os casos omissos serão analisados pela organização.

Contactos organização:

- Nuno Pereira – 919 841 691
- Paulo Andrade – 963 108 971
- Carlos Pimenta – 918 612 705
- Daniel Marques – 912 456 621
- inscricoes@pombalcup.pt

